

# CÓMO ACTUALIZAR EL CÓDIGO DEL JUEGO PARA EL NUEVO SISTEMA S.A.M.

La barra de memoria USB (memory stick: la barra o palillo de la memoria, también conocido como Pulgar, Flash o salte) funciona con 128 MB. Se han probado todas las barras de memoria que adquirió a través de su distribuidor mediante el empleo del número de pieza de SPI 970-0128-00. Asimismo, son compatibles con nuestro sistema S.A.M.

\* Para actualizar el código del juego (Software) y copiarlo a la barra de memoria USB, agregue "el nombre del juego" al número de.

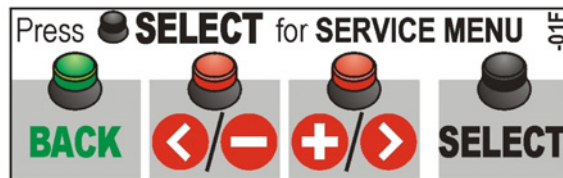
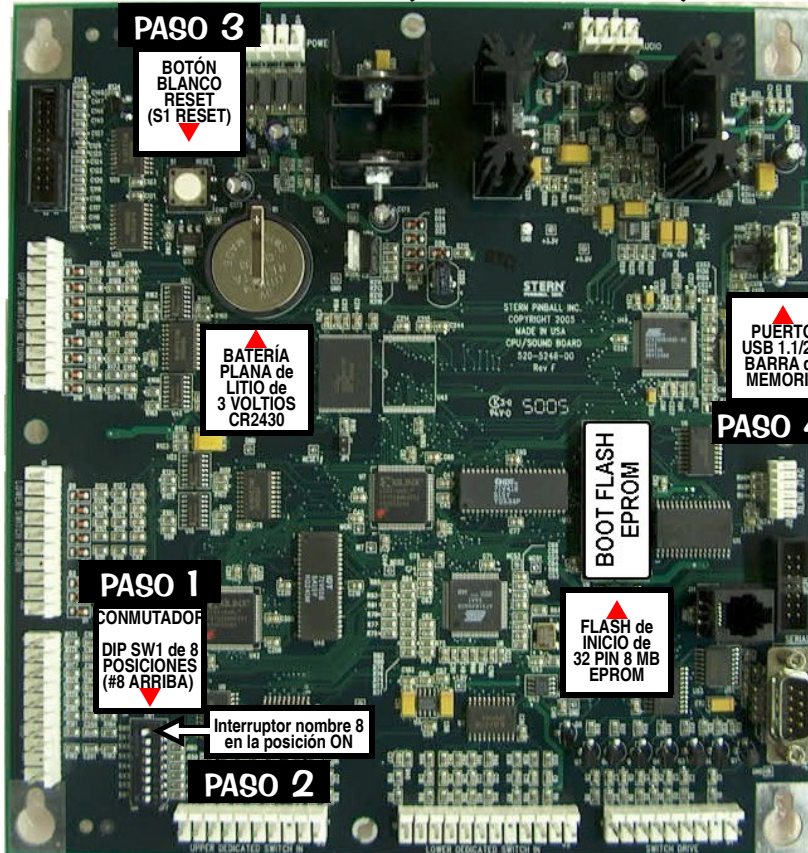
EL ESTILO, EL COLOR, EL TAMAÑO Y EL FABRICANTE PUEDEN SUFRIR MODIFICACIONES.

El código del juego (Software) está sujeto a cambio. Para actualizar este juego, descargue el código más reciente de nuestro Web site, de otro juego o solicítelo a través de su distribuidor local (uso SPI número de pieza + nombre del juego).

Luego de encender la máquina, en la pantalla aparecerá la descripción de la versión del código instalado en el juego. Cuando intente realizar este procedimiento (a través del boletín de servicio o de una publicación en el sitio Web) necesitará actualizar su código con el FLASH DE INICIO EPROM\* *de la siguiente manera* :

- PASO 1** Abra la caja trasera y ubique el conmutador DIP de 8 posiciones (SW1 en la CPU/tarjeta de sonido).
- PASO 2** Coloque el conmutador nombre 8 en la posición ON (\*El FLASH DE INICIO EPROM debe estar instalado).
- PASO 3** Pulse el botón blanco Reset (S1 RESET en la CPU/tarjeta de sonido) o apague y encienda el juego con la función OFF/ON (el conmutador ON/OFF está situado en la parte externa del fondo del gabinete, en el frente a la derecha).
- PASO 4** Mediante el empleo del conjunto de interruptores de servicio de 4 botones (dentro de la ranura para monedas):
- 4A } Pulse [ SELECT / SELECCIONE ] para comenzar.
  - 4B } Con el icono "UPDT" resaltado, presione [ SELECT / SELECCIONE ].
  - 4C } Inserte su barra de memoria (con los últimos archivos) en el puerto USB;
  - 4D } Pulse [ < ] o [ > ] para seleccionar su archivo. Pulse [ SELECT / SELECCIONE ] para actualizar.
  - 4E } Siga los mensajes que aparecen en pantalla.

## CPU/Sound PCB (SISTEMA S.A.M.)

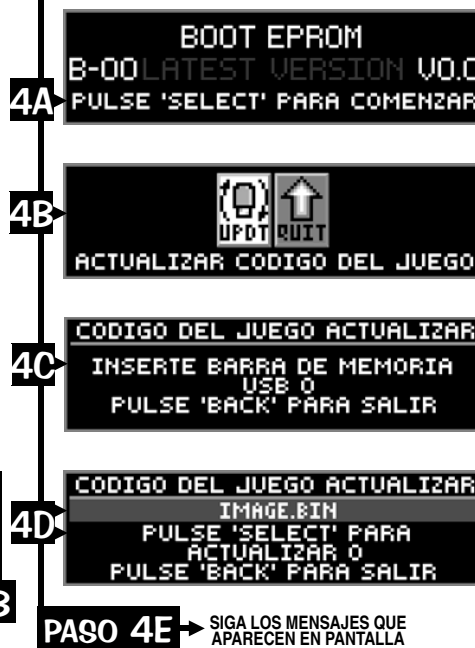


Pulse ● Botón verde para regresar (o Salir).

Pulse ●● Botones rojos para desplazarse hacia la < Izquierda o Derecha >. Pulse para - Disminuir o + Incrementar los valores o para cambiar la configuración.

Pulse ● Botón negro para ingresar a Select (u 'OK').

### PASO 4



¡También puede obtener el código más reciente, a partir de otro juego! En el MENU USB a través del MENU UTILIDADES, seleccione el icono "BKUP" y cárguelo en la barra de memoria. Revise el final de este Sección 3, la Capítulo 5.



**¡ Sugerencia rápida !** : Intente hacer una copia de seguridad del software del código del juego actual antes de instalar el nuevo código como una medida de precaución, en caso de que el archivo de la barra de memoria se corrompió a causa de una falla de computadora mientras lo copiaba o descargaba en su computadora.