

METTRE À JOUR VOTRE CODE DE JEU POUR LE NOUVEAU SYSTÈME S.A.M.

Les clés de stockage USB 1.1 compatibles (c'est-à-dire des mémoires Thumb, Flash ou Jump Drive) jusqu'à 128Mo fonctionnent avec votre système. Des clés de 128 Mo compatibles avec le système S.A.M., testées et approuvées par SPI, sont disponibles auprès de votre distributeur local : demander la pièce SPI numéro 970-0128-00

* pour obtenir la clé de stockage avec une copie du code de jeu le plus récent, ajouter « **ajouter nom du jeu** » au numéro de pièce ci-dessus.

STYLE, COULEUR, CAPACITÉ T FABRICANT SUJETS À MODIFICATIONS

Le code de jeu est sujet à modifications. Mettre ce jeu à jour avec le code le plus récent téléchargé à partir de notre site Web, d'un autre jeu ou le commander auprès de votre distributeur local (NP SPI + nom ci-dessus).

Lorsque l'on met l'appareil sous tension, l'écran affiche la version du code installée pour le jeu. Suivre les instructions (communiquées par bulletin de service ou annonce sur le site Web) relatives aux mises à jour de votre code ... lorsque la **MEMOIRE EPROM BOOT FLASH** * est installée, **de la manière suivante :**

- étape 1** Ouvrir le boîtier arrière pour localiser le commutateur DIP à 8 positions (SW1 sur l'unité centrale/carte de son).
- étape 2** Faire basculer le commutateur Dip #8 en position « MARCHÉ ». (*la mémoire EPROM BOOT (amorcer) FLASH doit être installée.)
- étape 3** Appuyer sur le Bouton de réinitialisation blanc (réinitialisation S1 sur l'unité centrale/la carte de son) ou éteindre et allumer le jeu (l'interrupteur bouton de MARCHÉ / ARRÊT se trouve à l'extérieur du dessous du boîtier, à l'avant, à droite).
- étape 4** À l'aide du commutateur de service à 4 boutons (à l'intérieur du volet d'introduction des pièces) :
 - 4A } Appuyer sur [SELECT / SÉLECTIONNER] pour commencer.
 - 4B } Lorsque l'icône « UPDT » est en surbrillance, appuyer sur [SELECT / SÉLECT.].
 - 4C } Insérer la clé de stockage (une mémoire USB) [avec le(s) fichier(s) le(s) plus récent(s)] dans le port USB.
 - 4D } Appuyer sur [< ou >] pour sélectionner votre fichier. Appuyer sur [SELECT / SÉLECTIONNER] pour mettre à jour.
 - 4E } Suivre les instructions à l'écran.



- **Bouton vert**
Appuyer sur ce bouton pour **Quitter et revenir en arrière** (ou **Quitter / Retour**).
- **Boutons rouges**
Appuyer sur ce bouton pour se déplacer vers **< la gauche, la droite >**. Appuyer sur ce bouton pour **- Diminuer ou + Augmenter** les valeurs ou pour modifier les paramètres de configuration.
- **Bouton noir**
Appuyer sur Saisir / Sélectionner (ou « OK »).

étape 4

4A EPROM BOOT
B-00 LATEST VERSION V0.0
APP. SUR 'SELECT' POUR COMMENCER

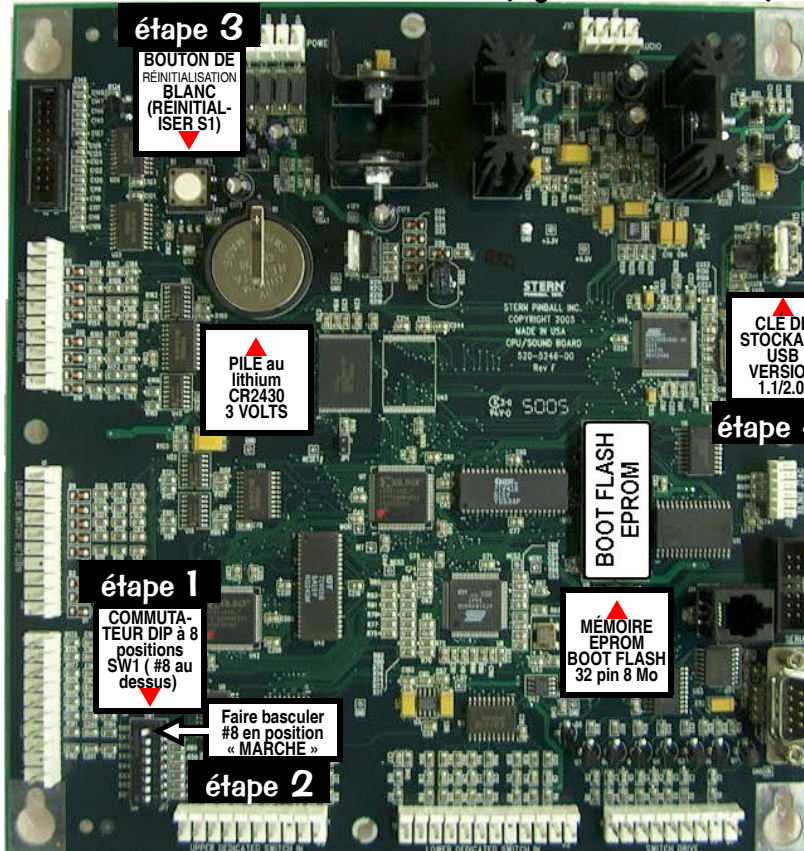
4B 
METTRE À JOUR LE CODE DE JEU

4C METTRE À JOUR LE CODE DE JEU
INSERER LA MEMEIRE USB
OU
APPUYER SUR 'BACK' POUR QUITTER

4D METTRE À JOUR LE CODE DE JEU
IMAGE.BIN
APPUYER SUR 'SELECT' POUR METTRE
À JOUR OU
APPUYER SUR 'BACK' POUR QUITTER

étape 4E → SUIVRE LES INSTRUCTIONS À L'ÉCRAN

l'unité centrale/carte de son (système S.A.M.)



On peut également retrouver le code le plus récent dans un autre jeu ! Consulter la MENU USB par le MENU DES UTILITAIRES, sélectionner l'icône « BKUP » et le charger dans votre clé de stockage. Voir la Section 3, Chapitre 5.



! Conseil pratique ~ Essayer de sauvegarder son code actuel avant d'installer le nouveau code, au cas où le fichier de la clé de stockage serait corrompu par un pépin informatique au cours du processus de copie / téléchargement.