

MODALITÀ DI AGGIORNAMENTO DEL CODICE DI GIOCO PER IL NUOVO SISTEMA S.A.M.

Le **scheda di memoria** (memory stick: scheda o bastone di memoria anche conosciuto come gli azionamenti di salto) acquistate tramite il distributore locale (usando il codice prodotto **SPI 970-0128-00**) sono state collaudate e sono compatibili con il nostro sistema S.A.M.

* Per ottenere la scheda di memoria **USB** con una copia del **codice di gioco** più recente, aggiungere il **"nome del titolo del gioco"** al codice di prodotto sopra riportato.

STILE, COLORE, DIMENSIONI E PRODUTTORE PASSIBILI DI MODIFICA.

Il codice del gioco (software) è soggetto a modifiche. Aggiornate questo gioco con il codice più recente scaricato dal nostro sito web, da un altro gioco o ordinarlo tramite il vostro distributore di zona (utilizzare il codice prodotto SPI + il nome).

All'avviamento, il display indica la versione del codice installato per il gioco. Quando richiesto (mediante bollettino di assistenza o avviso sul sito Web), è necessario aggiornare il codice ... con l'**EPROM BOOT FLASH** installato.

Ecco come :

PASSO 1 Aprire la scatola posteriore ed individuare il dip switch a 8 posizioni (SW1 sulla scheda audio/CPU).

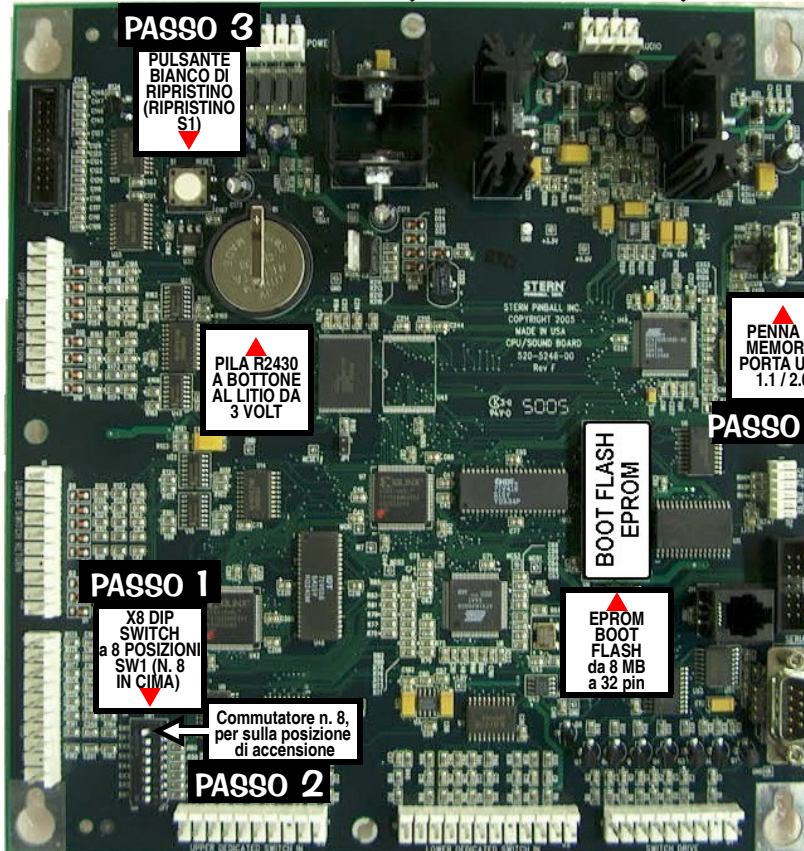
PASSO 2 Commutare il dip switch n. 8 sulla posizione 'ON' (*l'**EPROM BOOT FLASH** deve essere installata.)

PASSO 3 Premere il **pulsante bianco di ripristino** (S1 RESET sulla scheda audio/CPU) oppure spegnere e riaccendere il gioco agendo sull'interruttore di **accensione** (che si trova all'esterno del fondo dell'armadietto, davanti, sulla destra).

PASSO 4 Servendosi della **serie di 4 pulsanti per l'assistenza** (all'interno dello sportellino delle monete) :

- 4A } premere [**SELECT / SELEZIONA**] per iniziare;
- 4B } con l'icona "UPDT" ("AGGIORNA") in evidenza, premere [**SELECT / SELEZIONA**].
- 4C } inserire la penna di memoria [con i file più aggiornati] nella porta USB;
- 4D } premere [<] o [>] per selezionare il file; premere [**SELECT / SELEZIONA**] per aggiornare (procedure con l'aggiornamento);
- 4E } seguire le istruzioni sullo schermo.

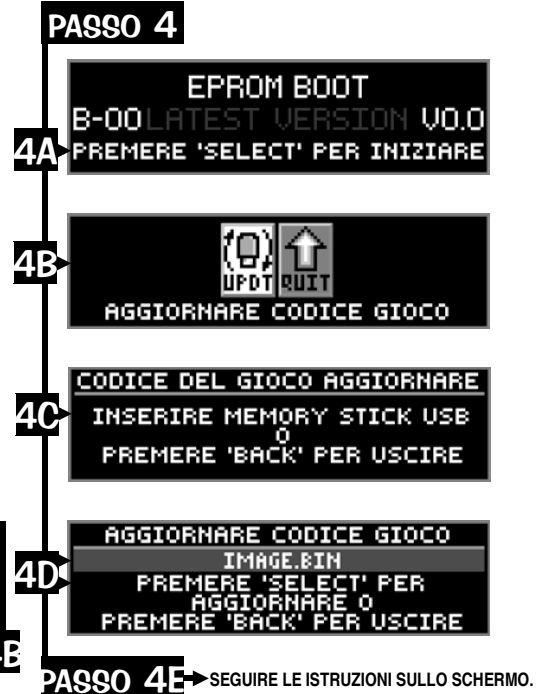
CPU/Sound PCB (SISTEMA S.A.M.)



● Pulsante verde
Premiero per tornare indietro (o uscire).

●● Pulsanti rossi
Premere < per spostarsi a sinistra e > per spostarsi a destra. Premere - per ridurre o + per aumentare i valori o per modificare le impostazioni.

● Pulsante nero
Premiero per inviare il comando SELEZIONA (o quello 'OK').



È anche possibile ottenere il codice più recente da un altro gioco! Dal **MENU USB** via **MENU UTILITY**, selezionare l'icona "BKUP" e caricarlo nella propria scheda di memoria (memory stick). Consultare la fine di questo Sezione 3, Capitolo 5



! Consiglio veloce ! : cercare di fare il backup del software del codice di gioco attuale prima di installare il nuovo codice, nel caso in cui la vostra scheda di memoria (memory stick) si fosse corrotta per un problema del computer mentre stavate copiando o scaricando il codice.