



**SKILL SHOT** Time your plunge into the Roulette Wheel s desired color (look at Display for award).

**CASINO GAMES** Win all 6 games at least once to light Casino Frenzy.

**SLOT MACHINE** Hit the *Slot Machine* to raise **Mini-Ramp**, then shoot into the *Slot Machine* to spin it.

**POKER** Make your hand from the **Poker Targets**, then shoot *Right Orbit* to play. Beat dealer's hand to win.

**HI-LO** Complete *Bottom Lanes* to light **HI-LO**, then shoot *Right Orbit* to play.

**ROULETTE** *Pop bumper* hits light **Roulette Wheel**. Get the ball into the **Roulette Wheel** and match the *Flashing Bumper* to win.

**CRAPS** Shoot the *Craps Target* on the left to roll the dice.

**BLACKJACK** Draw cards by hitting the **21 Hit Targets**. Shoot *Left Orbit* to play.

**CHIPS** You will win or lose chips throughout the game. Collect 100 chips to light **Break the Bank**.

**ATM BONUS** *Pop bumpers* increase ATM value. Lit *Orbit Shots* collect **ATM Bonus**.

**SPINNER** Shoot the *Spinner* to advance the **Bonus X**.

**ROLL'N'WIN** Shoot the *Upper Right Target* to light **Roll'N'Win**. Shoot the *Middle Ramp* to play. After the *dice roll*, select the number of spaces to move. Complete laps to collect **Super Awards**.

**SLOT MACHINE MULTIBALL** Spin the *Slot Machine* to **Light Lock**. Shoot open *Slot Machine* to **Lock Ball**. Lock the third ball in the *Slot Machine* to start **Multiball**. Every shot scores *Single-Double-Triple Jackpot*. Get the **Slot Machine Triple Jackpot** to light **Super Jackpot**. The more **Triple Jackpots** you make first, the larger the **Super Jackpot**.

SLOT MACHINE PAYTABLE						
REELS	CHIPS	POINTS	REELS	CHIPS	POINTS	
S S S	25	Special	= = =	7	7,500,000	
7 7 7	20	25,000,000	- - -	6	5,000,000	
7 7 7	15	20,000,000	ANY -	3	2,500,000	
ANY 7	10	15,000,000	ANY 1 S	--	1,000,000	
= = =	8	10,000,000	CONSOLATION	--	100,000	

**S is WILD in any winning combination.**

**MEISTERSCHUSS** Platzieren Sie Ihr Spiel in die gewünschte Farbe des Roulettes (siehe Punktanzeige).

**KASINOSPIELE** Gewinnen Sie alle sechs Spiele wenigstens einmal, um **Casino Frenzy** aufleuchten zu lassen.

**GLÜCKSSPIELAUTOMAT** Treffen Sie den *Glücksspielautomaten*, um die Minirampe hochfahren zu lassen, und feuern Sie dann in den *Glücksspielautomaten*, um ihn drehen zu lassen.

**POKER** Stellen Sie aus den *Pokerzielen* Ihre Hand zusammen, und feuern Sie dann *rechte Umlaufbahn*, um zu spielen. Schlagen Sie die Hand des Gebers, um zu gewinnen.

**HI-LO** Spielen Sie alle *unteren Bahnen*, um Hi-Lo aufleuchten zu lassen, und feuern Sie dann *rechte Umlaufbahn*, um zu spielen.

**ROULETTE** *Pop Bumper* trifft "Roulette aufleuchten lassen". Der Ball muss in das Roulette fallen und mit dem *blinkenden Finger* übereinstimmen, um zu gewinnen.

**CRAPS** Feuern Sie auf das *Craps-Ziel* links, um den Würfel rollen zu lassen.

**VING-ET-UN** Ziehen Sie Karten durch Treffen der *21 Hit-Ziele*. Feuere Sie *linke Umlaufbahn*, um zu spielen.

**CHIPS** Während des Spiels gewinnen oder verlieren Sie Chips. Sammeln Sie 100 Chips, um **Sprengen der Bank** aufleuchten zu lassen.

**ATM-BONUS** *Pop Bumpers* erhöhen den ATM-Wert. Beleuchtete *Umlaufschüsse* sammeln den ATM-Bonus.

**KREISEL** Feuere Sie auf den Kreisel, um den **Bonus- multiplikator** vorzuschieben.

**ROLL'N'WIN** Feuere Sie auf das *obere rechte Ziel*, um Roll'n'Win aufleuchten zu lassen. Feuere Sie auf die *mittlere Rampe*, um zu spielen. Nach dem Würfeln wählen Sie die Anzahl der Plätze, um weiterzugelangen. Beenden Sie die Runden, um die **Superpreise** zu gewinnen.

**GLÜCKSSPIELAUTOMATEN MULTIBALL** Lassen Sie den Glücksspielautomaten sich drehen, um die **Uhr aufleuchten** zu lassen. Feuere Sie, bis sich der *Glücksspielautomat* öffnet, und den **Ball zu sperren**. Sperren Sie den dritten Ball im *Glücksspielautomaten*, um **Multiball** zu starten. Mit jedem Schuss sammeln Sie Punkte für den einfachen-doppelten-dreifachen Jackpot. Wenn Sie den dreifachen Jackpot des Glücksspielautomaten gewinnen, leuchtet der **Super-Jackpot** auf. Je mehr dreifache Jackpots Sie zunächst erzielen, desto größer ist der Super-Jackpot.

**Auszahlungstabelle für den Glücksspielautomaten**

RAD 1, 2 und 3		CHIPS	PUNKTE	RAD 1, 2 und 3		CHIPS	PUNKTE		
<b>S</b>	<b>S</b>	<b>S</b>	25	Special	=	=	=	7	7,500,000
7	7	7	20	25,000,000	-	-	-	6	5,000,000
7	7	7	15	20,000,000	Jedes Beliebige	-	-	3	2,500,000
Jedes Beliebige	7	7	10	15,000,000	Jedes Beliebige	<b>S</b>	-	--	1,000,000
=	=	=	8	10,000,000	Konsolidierung	-	-	--	100,000

**S** ist ein *Joker* in jeder Gewinnkombination.

**SKILL SHOT** Lanciare al momento giusto per il colore desiderato nella Ruota della Roulette (Controllare il premio sul Display).

**CASINO GAMES** Vincere tutti e 6 i giochi almeno una volta per accendere il **Casino Frenzy**.

**SLOT MACHINE** Colpire la Slot Machine per alzare la Mini Ramp, poi tirare alla Slot Machine per farla girare.

**POKER** Fate la vostra mano al Bersagli Poker, poi lanciare all'Orbita Dx per giocare. Battere il banco per vincere.

**HI-LO** Completare i Canali inferiori per accendere **HI-LO**, poi lanciare sull'Orbita Dx per giocare.

**ROULETTE** I tiri sul Bumper accendono la Ruota della Roulette. Lanciare sulla Ruota della Roulette e centrare il Bumper lampeggiante per vincere.

**CRAPS** Tirare al Bersagli Craps a sinistra per lanciare il dado.

**BLACKJACK** Prendere le carte colpendo i Bersagli **21 Hit**. Tirare sull'Orbita Sx per giocare.

**CHIPS** Si possono vincere o perdere fiches durante il gioco. Totalizzare 100 fiches per accendere il **Break the Bank**.

**BONUS ATM (Automated Teller Machine)** I *Bumpers Pop* aumentano il valore **ATM**. Accendere gli *Orbit Shots* per aggiudicarsi il **Bonus ATM**.

**SPINNER** Tirare allo Spinner per far avanzare il **Bonus X**.

**ROLL'N'WIN** Tirare al Bersaglio Superiore Dx. per accendere il **Roll N Win**. Lanciare sulla Rampa Centrale per giocare. Dopo aver tirato il dado, selezionare il numero di spazi. Completare i giri per totalizzare i **Super Awards**.

**SLOT MACHINE MULTIBALL** Far girare la Slot Machine per accendere il **Light Lock**. Tirare alla Slot Machine per il blocco della giglia. Bloccare la terza biglia nella Slot Machine per avviare il **Multiball**. Ogni tiro totalizza *Single (1X) -Double (2X) -Triple (3X) Jackpot*. Aggiudicarsi il **Triple Jackpot** alla Slot Machine per accendere il **Super Jackpot**. Più **Triple Jackpot** si fanno prima, più grande diventa il **Super Jackpot**.

#### TAVOLA PAGAMENTO SLOT MACHINE

RUOTE	FICHES	PUNTI	RUOTE	FICHES	PUNTI
<b>S S S</b>	25	Special	<b>= = =</b>	7	7,500,000
<b>7 7 7</b>	20	25,000,000	<b>- - -</b>	6	5,000,000
<b>7 7 7</b>	15	20,000,000	<b>Ogni -</b>	3	2,500,000
<b>Ogni 7</b>	10	15,000,000	<b>Ogni 1 S</b>	--	1,000,000
<b>= = =</b>	8	10,000,000	<b>Consolazione</b>	--	100,000

**S a caso in qualsiasi combinazione vincente.**

**TIR D'ADRESSE** Tire au bon moment sur la couleur désirée de la roue de la Roulette (Regarde l'affichage des points).

**JEUX DE CASINO** Gagne au moins une fois les 6 jeux pour allumer **Casino Frenzy**.

**MACHINE À SOUS** Touche la *machine à sous* pour lever la mini-rampe, puis tire dans la *machine à sous* pour la faire tourner.

**POKER** Prépare ta main avec les *cibles de poker*, puis tire sur l'*éjecteur droit* pour jouer. Pour gagner, bats la main du donneur.

**HI-LO** Parcours les *voies du bas* pour allumer hi-lo, puis tire sur l'*éjecteur droit* pour jouer.

**ROULETTE** Les coups portés au butoir *pop bumper* allument la roulette. Place la balle dans la roue de la Roulette et allume le *butoir clignotant* pour gagner.

**CRAPS** Tire sur la *cible de craps* à gauche pour jeter les dés.

**BLACKJACK** Tire des cartes en touchant les *21 cibles*. Tire sur l'*éjecteur gauche* pour jouer.

**JETONS** Tu gagnes ou perds des jetons pendant toute la durée du jeu. Rassemble 100 jetons pour allumer **Break the Bank**.

**ATM BONUS** Les butoirs *Pop bumpers* augmentent la valeur ATM value. Allumer *tirs à l'orbite* permet de rassembler des points bonus ATM.

**SPINNER** Tire sur la bobine pour faire avancer le **multiplicateur de bonus**.

**ROLL'N'WIN** Tire sur la *cible en haut à droite* pour allumer Roll'n'Win. Tire sur la *rampe du milieu* pour jouer. Après avoir jeté les dés, sélectionne le nombre d'espaces de déplacement. Complète des tours pour gagner des **Super récompenses**.

**MACHINE À SOUS MULTIBILLE** Fais touter la *machine à sous* pour allumer le **bloqueur**. Tire sur la *machine à sous* pour l'ouvrir et **bloquer la balle**. Place la troisième balle dans la *machine à sous* pour commencer le **multibille**. Chaque tir marque un jackpot simple-double-triple. Obtiens le triple jackpot de la machine à sous pour allumer le **super jackpot**. Plus on obtient de triple jackpots, plus le super jackpot est important.

Table de paiement de la machine à sous

Bobine 1, 2 et 3	Jetons	POINTS	Bobine 1, 2 et 3	Jetons	POINTS
<b>S S S</b>	25	Special	<b>= = =</b>	7	7,500,000
<b>7 7 7</b>	20	25,000,000	<b>- - -</b>	6	5,000,000
<b>7 7 7</b>	15	20,000,000	<b>TOUT -</b>	3	2,500,000
<b>TOUT 7</b>	10	15,000,000	<b>TOUT 1 S</b>	--	1,000,000
<b>= = =</b>	8	10,000,000	<b>CONSOLATION</b>	--	100,000

**S est un joker dans toute combinaison gagnante.**