

OBJECT: Turn on rides & get as many **Guests** into the amusement park as possible.

TURN ON RIDES: Change the flashing **Red Light** to **Yellow** then **Green** by shooting at that ride.

MULTIBALL: Turning on rides lites **Lock**. **Lock 2 Balls** by shooting at the **Left Ramp** (Chicago Loop). Then shoot for the **Right Ramp** (Flying Turns) to start Multiball.

JACKPOT: In Multiball, shoot at the **Flashing Arrows**. These are the rides you have **already opened**.

SUPER JACKPOT: After **completing all Jackpots**, shoot the **Rocket Roller Coaster** for Super Jackpot.

EXTRA BALL: Complete all **Food Stands** or put the specified **number of Guests** in your amusement park for an **Extra Ball**.

START FUN: When Start Fun is lit, shoot to hit the **Maintenance Man** in the back of the head. Follow the directions on the **Dot Matrix Display** for that mode.

PARK TYCOON: When all modes are completed, **Park Tycoon** will lite.

HINT: Put as many **Guests** in your park as possible!



OBJET: Mettre les attractions en marche & attirer autant d'**invités** que possible dans le parc d'attractions.

METTRE LES ATTRACTIONS EN MARCHÉ: Faire passer les voyants lumineux intermittents **du rouge** au **jaune**, **et au vert** en tirant sur cette attraction.

MULTIBALL: La mise en marche des attractions allume **le verrou. Bloquer 2 balles** en tirant sur la **rampe gauche** (Chicago Loop). Tirer ensuite sur la **rampe droite** (Flying Turns) pour lancer le mode Multiball.

JACKPOT: En mode Multiball, tirer sur les **flèches volantes**. Il s'agit d'attractions que vous avez **déjà** ouvertes.

SUPER JACKPOT: Après avoir terminé tous les **Jackpots**, tirer sur les **Rocket Roller Coaster** pour gagner le Super Jackpot.

EXTRA BALLE Terminer tous les **Stands de restauration** ou placer le **nombre d'invités** spécifié à l'intérieur de votre parc d'attraction pour obtenir une **extra balle**.

LANCER LE MODE FUN: Lorsque le début de mode Fun est allumé, viser l'**employé d'entretien** à l'arrière de la tête. Suivre les instructions sur l'**affichage matriciel** en ce qui concerne ce mode.

PARK TYCOON: Lorsque tous les modes sont achevés, **Park Tycoon** s'allume.

CONSEIL PRATIQUE: Attirer autant d'**invités** que possible dans votre parc !



ZIEL: Karussells eröffnen und möglichst viele **Besucher** in den Vergnügungspark locken.

KARUSSELLS ERÖFFNEN: Die blinkende **rote Leuchte** durch Schießen auf dieses Karussell auf **Grün** schalten.

MULTIBALL: Durch Aufleuchten von **Sperre** Karussells eröffnen. **2 Kugeln sperren** durch Schießen auf die **linke Rampe** (Chicago Loop). Dann auf die **rechte Rampe** (Flying Turns) schießen, um Multiball-Modus zu starten.

JACKPOT: Im Multiball-Modus auf die **blinkenden Pfeile** schießen. Dies sind Karussells, die Sie **bereits eröffnet** haben.

SUPERJACKPOT: Nach Sammeln aller **Jackpots** für den Superjackpot auf den **Rocket Roller Coaster** schießen.

EXTRABALL: Für einen **Extraball** alle **Imbissbuden** fertigstellen oder die angegebene **Besucherzahl** in Ihren Vergnügungspark locken.

DER SPASS BEGINNT: Wenn "Der Spaß beginnt" erleuchtet ist, den **Wartungsmonteur** hinten an den Kopf schießen. Die Anleitung auf der **Dot-Matrixanzeige** für diesen Modus befolgen.

PARKMAGNAT: Wenn alle Modi abgeschlossen sind, leuchtet **Parkmagnat** auf.

HINWEIS: Locken Sie so viele Besucher wie möglich in Ihren Park!



- OGGETTO:** accendi piste & metti quanti più **Ospiti** possibile nel parco dei divertimenti.
- ACCENDI PISTE:** cambia la **Luce Rossa** in **Gialla** quindi in **Verde** tirando a questa pista.
- MULTIBALL:** tirando su piste si accende **Serratura. Blocca 2 Palle** tirando alla **Rampa Sx.** (Chicago Loop). Quindi tira per la **Rampa Destra** (Flying Turns) per avviare Multiball.
- JACKPOT:** in Multiball, tira alle **Frecce Lampeggianti**. Queste sono le piste che avete già aperto.
- SUPER JACKPOT:** dopo aver completato tutti i **Jackpot**, tirare su **Rocket Roller Coaster** per il Super Jackpot.
- EXTRA PALLA:** completa tutti gli **Stand Cibo** o mettere il **numero di Ospiti** specificato per un'extra palla.
- AVVIA FUN:** quando Avvia Fun è acceso, tirare per colpire l'**Uomo della Manutenzione** dietro il capo. Seguire le istruzioni sul **Display Dot Matrix** per questa modalità.
- PARCO TYCOON:** quando tutte le modalità sono completate, **Parco Tycoon** si accende.
- CONSIGLIO:** mettere il più gran numero possibile di **Ospiti** nel parco!



OBJETIVO: Activar las atracciones e introducir la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque.

ACTIVAR ATRACCIONES: Disparar a la atracción para cambiar la **Luz Roja** parpadeante a **Amarilla** y después a **Verde**.

MULTIBOLAS: Al activar las atracciones se ilumina **Cerradura**. Dispare a la **Rampa Izq.** (Chicago Loop) para **Bloquear 2 Bolas**. Dispare después a la **Rampa Derecha** (Flying Turns) para iniciar Multibolas.

PREMIO MAYOR: En Multibolas, dispare a las **Flechas Parpadeantes**. Éstas corresponden a las atracciones que **ya ha abierto**.

SUPER PREMIO MAYOR: Después de ganar todos los **Premios Mayores**, dispare a **Rocket Roller Coaster** para ganar el Super Premio Mayor.

EXTRA BOLA: Complete todos los **Puestos de Comida** o introduzca el **número de Asistentes** especificado en su parque de atracciones para obtener una **Extra Bola**.

COMIENZA LA DIVERSIÓN: Cuando Comienza la Diversión se ilumina, apunte y dispare al **Encargado de Mantenimiento** en la nuca. Siga las instrucciones correspondientes a dicho modo en la **Pantalla de Matriz de Puntos**.

MAGNATE DEL PARQUE: Cuando se completan todos los modos, se ilumina **Magnate del Parque**.

NOTA: ¡Introduzca la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque!

